

**BASES
LIGA EL GOL
CLAUSURA 2011**

AGOSTO - DICIEMBRE

INICIO:

El Torneo de Clausura comienza el domingo 7 de agosto y finaliza en el mes de diciembre. El campeonato es semestral.

DIAS PARTIDOS Y HORARIOS:

Liga el Gol se jugará todos los días domingo a partir de las 16:00 hrs.

PLAZO INSCRIPCION:

Viernes 5 de agosto de 2011.

UBICACION:

Centro deportivo Sportime, Av. Larraín 9700, La Reina, Santiago.

VALOR DE LA INSCRIPCION:

- \$270,000 por equipo (1 cuota)
- \$300,000 por equipo (2 cuotas de \$150.000).

1ra cuota: 5 de agosto.

2da cuota: 5 de septiembre.

Forma de pago: Efectivo – Transferencia electrónica.

***PREMIOS:**

CAMPEONES ORO: \$1.000.000 en efectivo + Copa de Campeones + premios de auspiciadores.

SEGUNDO LUGAR ORO: \$200.000 + premios de auspiciadores + medallas.

TERCER LUGAR ORO: premios de auspiciadores + medallas.

CAMPEONES PLATA: \$300.000 en efectivo + Copa de Campeones + premios de auspiciadores.

SEGUNDO LUGAR PLATA: Camisetas para todo el equipo + medallas.

TERCER LUGAR PLATA: premios de auspiciadores + medallas.

Además se premiará a la goleador y al arquero menos batido del campeonato.

**Los premios son en base a 18 o más equipos inscritos.*

1.- SISTEMA DE CAMPEONATO

Generalidades: El sistema de campeonato se definirá una vez inscritos el total de los equipos. Se garantizan un mínimo de 9 partidos jugados.

2.- REGLAS DE JUEGO Y DISPOSICIONES GENERALES

El Torneo se regirá por las presentes bases y por el Reglamento de la F.I.F.A. en todo aquello no contemplado en éstas.

A- Tiempo de Juego: Todos los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso entre cada tiempo.

B- Nº de Jugadores: Cada equipo podrá contar con un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 13 Jugadores, 6 de estos en cancha, incluido el arquero (formato six a side)

C- Puntaje: Se otorgará el siguiente puntaje:

Partido	Ganado	3	Puntos
Partido	Empatado	1	Punto
Partido	Perdido	0	Punto
Partido	Perdido	W.O.	-1 Punto

En caso que un equipo gane por W.O., el resultado será 4 x 0, y ningún jugador se adjudicará los goles. En caso que un equipo sea eliminado en la mitad del torneo, los equipos que aun no hayan jugado con tal equipo ganarán por W.O. y los cuales ya hayan jugado con ese mismo equipo mantendrán el resultado obtenido sin importar cual sea este.

D- Cambios: Los equipos podrán realizar el número de cambios que estimen necesario. Un jugador reemplazado si podrá reingresar al campo de juego. El cambio debe ser avisado al juez del encuentro, el cual podrá amonestar al

jugador que recién ingrese en caso de no darse por enterado del cambio.

E- Reglas Especiales: Existen reglas especiales tales como la devolución del balón al arquero, tiros de esquina, distancia de las barreras, área de gol, expulsiones, tarjetas, etc., que serán explicadas a todos los jugadores por los árbitros antes de comenzar el partido de la primera fecha. Además se entregará un informativo a los delegados de cada equipo.

3- INSCRIPCION EQUIPOS Y PLANILLA DE JUEGO

Los equipos deberán presentarse en la cancha con 10 minutos de antelación a la hora de inicio del partido. El Delegado deberá presentar al árbitro la identificación del equipo, procediendo a su inscripción en la Planilla de Juego tanto a los titulares como a los suplentes, quienes deberán firmar la Planilla frente a su nombre.

4- DE LOS CAPITANES

Serán los únicos responsables del pago de la cuota de inscripción de su equipo, así como también del comportamiento de sus dirigidos tanto dentro como fuera del campo. Asimismo, deberán velar por el buen comportamiento de sus Barras, adoptando medidas organizativas y de control para evitar excesos antideportivos. De suceder estos, la Comisión de Disciplina actuará según sus facultades.

5- JUGADORES EXPULSADOS

Los jugadores expulsados quedarán inhabilitados para actuar durante el resto del partido. Dependiendo de la gravedad del hecho, será la organización quien determine a su juicio y sin derecho a apelación la sanción del expulsado. Si el hecho es considerado grave por el comité de disciplina, la organización suspenderá al jugador

involucrado las fechas que sean necesarias. Además cuando un jugador acumule 4 amarillas será suspendido por una fecha. El resto de las situaciones serán avisadas oportunamente por la organización.

6- COMISION DE DISCIPLINA

Esta se constituirá sólo en aquellos casos en que jugadores incurran en actos de indisciplina. Esta comisión fallará de acuerdo al análisis de los antecedentes recopilados. Se considerarán como actos de indisciplina todo aquello que esté reñido con la práctica del deporte, principalmente todo lo que tenga relación con peleas o amagos de ellas, para lo cual se sancionará duramente a quienes incurran en estos hechos, de manera de erradicarlos por completo y permitir el desarrollo del torneo en un ambiente de cordialidad, respeto y sana competencia.

7- TABLA DE SANCIONES

- Tarjeta roja directa y doble amarilla en un partido: 1 fecha de suspensión.
- Acumulación de 4 tarjetas amarillas: 1 partido de suspensión.
- Desconsideración, Amenazas y burlas al arbitro : 4 partidos de suspensión
- Insultos al árbitro: leves 4 partidos, graves 8 partidos de suspensión.
- Intento o agresión al árbitro: 13 partidos de suspensión.
- Desprecios, insultos, amenazas o burlas a un contrario: leves 3 partidos, graves 6 partidos de suspensión.
- Intento a un contrario: 6 partidos de suspensión.
- Agredir o Repeler la agresión de un contrario: 13 partidos el agresor y 6 partidos para el jugador que repele la agresión.

- Desconsideraciones, burlas o insultos al coordinador: 4 partidos de suspensión.
- Amenazas o insultos a los árbitros después del partido: 6 partidos de suspensión.

8- DE LOS EMPATES

A.- En caso de empate entre dos equipos para definir alguna ubicación en las Fases de Grupos, se actuará de la siguiente forma:

- Diferencia de gol de toda la serie. (Suma de goles a favor menos goles en contra).
- De persistir el empate, se procederá a clasificar al equipo que tenga la mayor cantidad de goles a favor de toda la serie.
- De persistir el empate, se definirá por el ganador en cancha entre los equipos involucrados.
- De mantenerse el empate, se definirá por la menor cantidad de W.O.
- Cualquier otra situación, será definida privativamente por la Organización.

B.- En caso de empate entre tres o más equipos, se aplicará lo siguiente:

- Diferencia de gol entre los empatados (Suma de goles a favor menos goles en contra)
- De persistir el empate, se procederá a clasificar al equipo que tenga la mayor cantidad de goles a favor entre los empatados.
- De mantenerse la igualdad, se definirá por la menor cantidad de W.O. sancionados a cada equipo.
- Cualquier otra situación, será definida privativamente por la Organización.

9.- DE LOS PARTIDOS SUSPENDIDOS POR LLUVIA

Se debe tener en cuenta de que en este tipo de canchas están hechas para jugar con una lluvia normal. Por lo tanto, cada equipo deberá obligatoriamente consultar a la organización por la posible suspensión del partido. Dicha entidad será la única con facultades para suspender un encuentro, la cual se avisara a través de la pagina web 3 horas antes del primer encuentro de la fecha en cuestión.

10.- DE LA CORRECTA PRESENTACION

Los equipos deberán comunicar antes del inicio del torneo, los colores de su equipo oficial. La organización proveerá con petos a aquellos equipos que presenten indumentaria de similar color. **Se exigirá uniformidad de colores y diseños, en las camisetas de todos los jugadores, equipos sin camisetas o sin un color de uniforme definido no podrán jugar y perderán los puntos por W.O.**

11.- PERDIDA DE LOS PUNTOS Y/O PARTIDO

Un equipo perderá los puntos en disputa cuando concurren las siguientes situaciones:

- a) Si un equipo no registra 4 jugadores para dar inicio al partido (W.O.)
- b) Si en determinado momento de un partido quedan menos de 4 jugadores actuando por uno de los equipos, El rival ganará los puntos en disputa por un marcador de 4 x 0, o el resultado real si la diferencia entre ambos equipos era mayor.
- c) Si la documentación no corresponde a quienes estén jugando.

d) Si uno de los dos equipos, transcurridos 5 minutos de la espera fijada, no esté en condiciones de iniciar el partido cuando se trate del primer encuentro de la programación.

e) Si no se presenta debidamente uniformado.

12.- SUSPENSIONES DE PARTIDOS

En caso de extrema necesidad, se podrá solicitar sólo 1 suspensión en todo el campeonato de un partido (para eso se inscriben 13 jugadores). No se considera como petición de suspensión cuando es el equipo rival el que hace la solicitud y en ese caso son ellos quienes hacen uso de su oportunidad de suspensión.

Será la organización la encargada de autorizar la suspensión de un partido, lo cual se hará sólo en casos de fuerza mayor.

Los partidos pendientes serán fijados por la Organización.

13.- DE LAS NÓMINAS DE JUGADORES

Cada equipo podrá inscribir un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 13 jugadores previo al inicio del torneo, quienes conformarán la nómina oficial. Si algún equipo inscribe menos de 13 jugadores podrá hacer uso de sus cupos hasta la 4ª fecha, pero cada jugador que participe, pasará a formar parte de la nómina oficial hasta que se llenen los 13 cupos.

En caso de que algún jugador no pueda seguir participando del torneo (por lesión, viaje, etc.), se autorizará a cada equipo un máximo de dos reemplazos en la nómina oficial durante el desarrollo del campeonato, luego de completar la nómina oficial de 13 jugadores.

14.-DE LA RESPONSABILIDAD DE LA ORGANIZACIÓN

La Organización se libera de todo tipo de responsabilidad por lesiones que puedan sufrir los jugadores durante el

desarrollo del torneo, así como de robos o pérdidas de sus objetos, tampoco de acciones de jugadores tanto dentro como fuera de la cancha.

15.-DE LOS ARBITROS

La Liga tiene sostiene un contrato con una Asociación Federada de Árbitros, éste ente será el encargado de dirigir todos los partidos del Torneo.

La agresión física a los Árbitros será duramente sancionada por la Organización con castigos que irán desde la expulsión inmediata de La Liga del jugador agresor hasta la eliminación del equipo que agrede al juez, además de las posibles demandas que la Federación pudiera entablar.- Las agresiones verbales a éstos serán resueltas por el comité de disciplina, también con duras sanciones.

16.- DE LOS HORARIOS DE LOS PARTIDOS

Estos se realizaran entre las 16 y 20 horas según sean los sorteos.

17.- OTRAS SITUACIONES

Cualquier otra situación no prevista en las presentes Bases, será resuelta por el comité organizador.

Organizadores Liga el Gol:

- Carlos Vega E.

9-3454703

- Juan Alberto Roman G.

9-8407407

- María de los Angeles Alarcón L.

9-1390874

info@ligaelgol.cl